

Bon Voyage 1: Chapter 10

Vocabulary

N L E C I R T A T C E P S E N U Y J W Y
R A R E L B B I R D U V B É U L A L U G
F N E N O L L A B N U E G H E Q R E U P
J C T I M Z Z H T R U A T C O U D G N R
O E Ê E E H I N E A L N Y S E P A A C E
U R R R D G I S Q I F C F U I G V G O Y
E D R D E T S E S W L S O I N P D N U O
R S A R I A N E R I B J R E L H E A P V
(S U E P U R A S F N I R S X E I N X N
À H N P E N S M Y U O E S E M Q T T U E
) R S B D M E G K S N I E R D E I U W Y
U E T L P A G L R V O R R V L A S B A J
N L A O U T B E O F O P T I O O K N H U
C F D Q O C I Y E C L W N R Y L S U L N
O F E U C H E N S E K D O Z C K É E S E
U I N E N R U E I Z D U C H E W B V L C
R S T R U I L N R I O V E C E R R D N O
E Y T L A N E P N U L L W C O M B L E U
U N E C O U R S E N I A R R E T N U Y P
R E D E N J F) L L A B (T O O F E L E

FULL
SOCCER
PACKED
A BIKE
TO PLAY
TO LOSE
TO SEND
TO THROW
THE COURT
A STADIUM
TO RECEIVE
A PLAYER (M)
TO TIE (SCORE)
YESTERDAY EVENING

A NET
A RACE
TO WIN
TO STOP
CYCLING
A FIELD
TO SERVE
TO BLOCK
A PENALTY
THE SCORE
TO WHISTLE
A RUNNER (M)
THE WINNER (M)
A KICK WITH THE FOOT

A GAME
A GOAL
A BALL
A TRACK
TO PASS
AGAINST
ONE TIME
TO RETURN
YESTERDAY
TO DRIBBLE
A KICK, HIT
A WINNER'S CUP
A SPECTATOR (F)

Solution

N L E C I R T A T C E P S E N U Y J W Y
R A R E L B B I R D U V B É U L A L U G
F N E N O L L A B N U É G H E Q R E U P
J C T I M Z Z H T R U A T C O U D G N R
O E Ê E E H I N E A L N Y S E P A A C E
U R R R R D G I S Q I F C F U I G V G O Y
E D R D E T S E S W L S O I N P D N U O
R S A R I A N E R I B J R E L H E A P V
(S U E P U R A S F N I R S X E I N X N
À H N P E N S M Y U O E S E M Q T T U E
) R S B D M E G K S N I E R D E I U W Y
U E T L P A G L R V O R R V L A S B A J
N L A O U T B E O F O P T I O O K N H U
C F D Q O C I Y E C L W N R Y L S U L N
O F E U C H E N S E K D O Z C K É E S E
U I N E N R U E I Z D U C H E W B V L C
R S T R U I L N R I O V E C E R R D N O
E Y T L A N E P N U L L W C O M B L E U
U N E C O U R S E N I A R R E T N U Y P
R E D E N J F) L L A B (T O O F E L E