

Bon Voyage 1: Chapter 10

Vocabulary

N H U T E S U E R U O C E N U B V N M H
É E N E U R Q U H I E R M A T I N U E I
G K S P N E C W K R E R T N O C R N R E
A H T I E L L B R E O V M I Z U I F D R
L I A U C B L E Q I Z U Y I E Q R I R S
I E D Q O B E I G N E P L U A Z E L E O
S R E É U I C O S A P P O E Y F L E P I
E E F E R R Y I I P G J U N R E F T X R
R N S N S D C J O N N N I O T V F Z K W
B G R U E Z L O F U V E A S C A I O G P
L A N C E R I U E V L L I N R E S T M Y
Y G U Z F O S E N P O P X I T N N R E P
K R G S L V M R U S E F Z Q I E I U U F
Y A Y É O J E À E N G I B A R O R O M W
K P V P S U K L U K Q O R O V E C Q E E
M N G U P N P A S S E R C E T N H H B L
U E R T I B R A N U E S C Ê U I G R P B
R V P G O U R J R T E E R I V R E S P M
A U N M A T C H N L R R E N V O Y E R O
U H U B L O Q U E R A R E Y O V N E R C

FULL
A TEAM
A BIKE
TO PASS
CYCLING
TO SEND
TO SERVE
TO BLOCK
YESTERDAY
TO RETURN
TO RECEIVE
A KICK, HIT
TO TIE (SCORE)
YESTERDAY MORNING

A NET
PACKED
A RACE
TO LOSE
AGAINST
A TRACK
TO THROW
A BASKET
A STADIUM
A REFEREE
TO DRIBBLE
A PLAYER (M)
THE WINNER (M)
YESTERDAY EVENING

A GOAL
TO WIN
A GAME
TO STOP
TO PLAY
A FIELD
ONE TIME
THE COURT
THE SCORE
TO WHISTLE
A RUNNER(F)
TO RIDE FAST
A WINNER'S CUP

Solution

N H U T E S U E R U O C E N U B V N M H
É E N E U R Q U H I E R M A T I N U E I
G K S P N E C W K R E R T N O C R N R E
A H T I E L L B R E O V M I Z U I F D R
L I A U C B L E Q I Z U Y I E Q R I R S
I E D Q O B E I G N É P L U A Z E L E O
S R E É U I C O S A P P O E Y F L E P I
E E F E R R Y I I P G J U N R É F T X R
R N S N S D C J O N N N I O T V F Z K W
B G R U E Z L O F U V E A S C A I O G P
L A N C E R I U E V L L I N R E S T M Y
Y G U Z F O S E N P O P X I T N N R E P
K R G S L V M R U S E F Z Q I E I U U F
Y A Y É O J E À E N G I B A R O R O M W
K P V P S U K L U K Q O R O V E C Q E E
M N G U P N P A S S E R C E T N H H B L
U E R T I B R A N U E S C É U I G R P B
R V P G O U R J R T E E R I V R E S P M
A U N M A T C H N L R R E N V O Y E R O
U H U B L O Q U É R A R E Y O V N E R C