

Bien Dit 3: Chapter 3A

D I S P A R A Î T R E L F A B U R J H E
R N K E Q P G U U L C X U N H N Z T D E
P Q H L X L P U N O Y D G J H E F W F N
N M U F B I C A M R P N V B A É C J K C
N Z U X K U F B R S É V P C E P R H B H
D N T N R D A S Y A A C T G Q É X N N A
T U V Y G T U W A O Î U I E H E F U C N
R X O R T É W N Z L T T V T U A P E V T
E E C R E T A L E B U T R E M T T A N É
G R E A J I Q N A F T Q G E R M T S O U
N I Z S E V L F T L O E M Ô T N A F N U
A O A O Q L J A T C M R Y K G K O T O F
D T H V I R B V V U C O M L I S Q X L C
N S E U Q I G A M E T T E U G A B E N U
E I W K I X C T F V H K J Y L Q Z X T H
M H Q E E V K O S E M C O J Q E X Q L D
D E B C G J P R I A N L N B L E B U T Y
Q N J W A M L Y K G O U H U O E O L G U
U U G Z U N G É N I E E T N O C N U A S
U O V C T U N E P O T I O N L B F A D Q

A TALE
A FABLE
A STORY
A KNIGHT
TO RESCUE
A FORMULA
TO DISAPPEAR

A FAIRY
A GHOST
THE GOAL
A POTION
TO APPEAR
A NARRATIVE
A SPIRIT, GENIER

A SWORD
A GIANT
TO FIGHT
IN DANGER
ENCHANTED
A MAGIC WAND

Solution

D I S P A R A Î T R E L F A B U R J H E
R N K E Q P G U U L C X U N H N Z T D E
P Q H L X L P U N O Y D G J H E F W F N
N M U F B I C A M R P N V B A É C J K C
N Z U X K U F B R S É V P C É P R H B H
D N T N R D A S Y A A C T G Q É X N N A
T U V Y G T U W A O I U I E H E F U C N
R X O R T É W N Z L T T V T U A P E V T
E E C R E T A L E B U T R E M T T A N É
G R E A J I Q N A F T Q G E R M T S O U
N I Z S É V L F T L O E M Ô T N A F N U
A O A O Q L J A T C M R Y K G K O T O F
D T H V I R B V V U C O M L I S Q X L C
N S E U Q I G A M E T T E U G A B E N U
E I W K I X C T F V H K J Y L Q Z X T H
M H Q E E V K O S E M C O J Q E X Q L D
D E B C G J P R I A N L N B L E B U T Y
Q N J W A M L Y K G O U H U O E O L G U
U U G Z U N G É N I E E T N O C N U A S
U O V C T U N E P O T I O N L B F A D Q