

# C'est a toi 3: Unit 3A

L E R J D U N E V E D E T T E U P H U W  
Q R U X O I R A N É C S N U N O O R F E  
I U S Q Q R S E U D S N X Z I J P E U T  
G E N R E G E A P N X J I H N O U R N R  
E T E O U R H S Q L B X Q E É L L T P O  
U P G W I E T R O U E A O V B O A S E M  
Q L A L C S I S E P N F L I E D I I I E  
S U S L E O R S E T M E O L L Y R G N R  
R C Y A D S N E U H N O I N E P E E T U  
O S A B N P U T V L C A C N S T O R R T  
L N P W I T H C R E P R H C T E R N E A  
U U N N V F U B C O N A O C U R B E X N  
J N U O D G N O M È V U P N D U I I J E  
F N A X I L R Q T P S E E P U T K G H N  
P E R L C G Ô E C R I L R T T A K Q U U  
R L M I B A L B G N A X E S U N F V Q E  
E X A V W U E P D N H P T F É A C A E N  
U M Y I Z V M R G F Q Z I X E L W C R A  
O Z Z S R R E U E N I H C O D N I ' L X  
J P C Q M E E M U N A T E L I E R J Q R

FON  
ROLE  
NATURE  
BALLET  
PAINTER  
POPULAR  
LANGUAGE  
ORCHESTRA  
STILL LIFE  
(MOVIE) STAR

PLOT  
ALBUM  
STUDIO  
SUCCESS  
TO SING  
TO PAINT  
TO PLEASE  
TO RECORD  
TO COMPOSE  
CONTROVERSIAL

WHEN  
BENIN  
SCRIPT  
SEVERAL  
VERSION  
SCULPTOR  
LANDSCAPE  
INDOCHINA  
EVERYWHERE  
TO ACT, TO PLAY (A PART)

# Solution

L E R J D U N E V E D E T T E U P H U W  
Q R U X O I R A N É C S N U N O O R F E  
I U S Q Q R S E U D S N X Z I J P E U T  
G E N R É G E A P N X J I H N O U R N R  
E T E O U R H S Q L B X Q E É L L T P O  
U P G W I E T R O U E A O V B O A S E M  
Q L A L C S I S E P N F L I E D I I I E  
S U S L E O R S E T M E O L L Y R G N R  
R C Y A D S N E U H N O I N E P E E T U  
O S A B N P U T V L C A C N S T O R R T  
L N P W I T H C R E P R H C T E R N E A  
U N N V F U B C O N A O C U R B E X N  
J N U O D G N O M È V U P N D U I I J E  
F N A X I L R Q T P S E E P U T K G H N  
P E R L C G Ô E C R I L R T T A K Q U U  
R L M I B A L B G N A X E S U N F V Q E  
E X A V W U E P D N H P T F É A C A E N  
U M Y I Z V M R G F Q Z I X E L W C R A  
O Z Z S R R E U E N I H C O D N I ' L X  
J P C Q M E E M U N A T E L I E R J Q R