

Bien Dit 2: Chapter 6A

U T U S M V R W H E U R E U S E M E N T
G J O U E R A U X D A M E S T T J Z M M
D O V R S F E T T F O X L N O N L P L Q
R U R T F A A Y O O B N E B B E D E Z G
J E E Q A I J T Z C Z M É S W T G É S R
Y R N F I R H N S D E I R J S N F P Q I
S À N L R E O B Q L S F F O A O Q U A M
E C O J E D Q F A S P W À U U C F O L P
L H I O D E T N A C P P C E T B U P L E
L A T U U S I N R P U C E R E Q A A E R
I T C E M F T I P T U P M À R Z L L R A
B P E R A A Z J E M K T O L À D O À A U
X E L A N R A S N Q C A M A L Q R R U X
U R L U È C B J D C P B E M A X S E C A
A C O B G E S Y A H P Z N A C S Q U I R
R H C A E S W U N Z A B T R O D U O R B
E É B L R V G V T Q X D - E R B E J Q R
U D I L G N V R Q Z B Z L L D F C C U E
O F I O Z O U M U V L L À L E Y W K E S
J T V N M A A K E G P M U E A W U M A V

WHILE
HAPPY/SAD
WHILE/DURING
TO PLAY DOLLS
TO PLAY MARBLES
TO GO TO THE CIRCUS
TO PLAY A GAME SIMILAR TO TAG

FINALLY
TO COLLECT
TO PLAY BALL
TO CLIMB TREES
TO PLAY CHECKERS
TO GO ON A CAROUSEL

OBEDIENT
FORTUNATELY
TO JUMP ROPE
AT THAT MOMENT
TO PLAY HOPSCOTCH
TO PLAY PRACTICAL JOKES

Solution

U T U S M V R W H E U R E U S E M E N T
G J O U E R A U X D A M E S T T J Z M M
D O V R S F E T T F O X L N O N L P L Q
R U R T F A A Y O O B N E B B E D E Z G
J E E Q A I J T Z C Z M É S W T G É S R
Y R N F I R H N S D E I R J S N F P Q I
S À N L R E O B Q L S F F O A O Q U A M
E C O J E D Q F A S P W À U U C F O L P
L H I O D E T N A C P P C E T B U P L E
L A T U U S I N R P U C E R E Q A A E R A
I T C E M F T I P T U P M À R Z L L R A
B P E R A A Z J E M K T O L À D O À A U X
X E L A N R A S N Q C A M A L Q R R U X
U R L U È C B J D C P B E M A X S E C A
A C O B G E S Y A H P Z N A C S Q U I R
R H C A E S W U N Z A B T R O D U O R B
E É B L R V G V T Q X D - E R B E J Q R
U D I L G N V R Q Z B Z L L D F C C U E
O F I O Z O U M U V L L À L E Y W K E S
J T V N M A A K E G P M U E A W U M A V